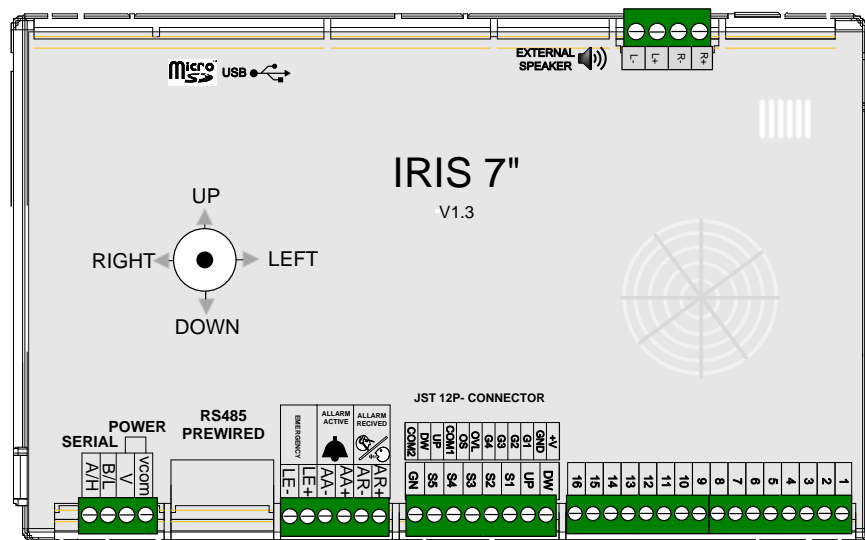
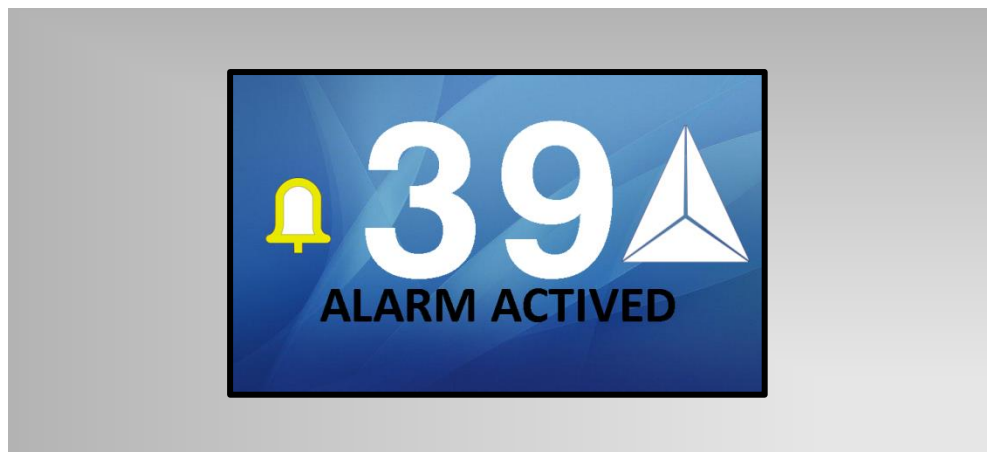




ITALIAN STYLE FOR LIFTS

DISPLAY TFT704: PARALELO / AUTÓNOMO

Rev. n° 0 Fecha: 12/12/14 Hardware V1.3 Software: v1.0.28 Editor: v6.1.2.0



CÓDIGOS KIT

DISPLAY CON VIDRIO DE 1.2 [mm]	DISPLAY CON VIDRIO DE 2 [mm]	DISPLAY CON VIDRIO DE 3.3 [mm]
TFT704-A	TFT704-A-2	TFT704-A-3

CÓDIGOS KIT OPCIONAL

AUTONOMO NO	AUTONOMO NC	IMÁNES
- KIT-AUTONOMO-NO (2 Sensores monostables cilíndricos NO, 2 soportes para los sensores, guía / Soporte L:25 cm)	KIT-AUTONOMO-NC (2 Sensores monostables cilíndricos NO, 2 soportes para los sensores, guía / Soporte L:25 cm)	IMÁN-150 (15cm)



Español

2.DATOS TECNICOS	2
3.PIN OUT	2
3.1.CABLE JST 12 POLOS	2
3.2.OTROS INGRESOS	3
4. ESQUEMA DE CONEXIÓN	3
4.1.UN POLO POR PISO.....	3
4.2.BINARIO-B.NEGADO-GRAY-BCD.....	4
4.3. 7 SEGMENTOS	5
4.4. AUTONOMO NO/NC	6
5. CONFIGURACIONES MENU'	7
5.1.GENERAL	7
5.2.MODO	8
5.3.IDIOMA	9
5.4.GESTION PISO	9
5.5.FECHA Y HORA	10
5.6. MODIFICACIÓN DATOS	11
5.7. ACTUALIZACIÓN	12
6. SINTETIZADOR DE VOZ	13
6.1.TIPOS DE MENSAJE	13
6.2. FUNCIONAMIENTO SINTETIZADOR	13
7.LISTA DE MODOS	14
7.1.BINARIO - B.NEGATO.	14
7.2.GRAY 5	14
7.3.BCD	15
7.4. 7 SEGMENTOS.....	15
7.5. FUNCIONAMIENTO NO/NC	15
8. MODIFICACIÓN SECUENCIA	16
8.1. MODIFICACIÓN PISOS	16
8.2. CARACTERÍSTICAS ESPECIALES	17
9. ACTUALIZACIÓN	17
9.1. IMPORTAR EL PROYECTO	17
9.2. RESTABLECER VALORES DE DEFAULT	18
9.3 ACTUALIZACIÓN AVANZADA	18
10. DIMENSIONES Y INSTRUCCIONES DE MONTAJE	19

DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

2

DATI TECNICI # TECHNICAL DATA

Pantalla	7"
Resolución	800 (RGB) x 480
Área visible (WxH)	154.1 x 86 [mm^2]
Colores	16 M
Pixel (WxH)	0.1926 x 0.179 [mm^2]
Alimentación	12÷24 V DC ±10%
Absorción (luminosidad al 100%)	▫12 V DC: Max 360 mA ▫24 V DC: Max 180 mA
Activación ingresos	Anodo o catodo común
Range temperatura funcionamiento	desde -20°C hasta +50°C
Modalidad de trabajo	1 polo por piso – Binario Binario negado – BCD – Gray 5 7 segmentos Demo – Autónomo NO/NC
Micro SD-CARD	Desde 512MB hasta 8GB
Formato imágenes	*.bmp, *.jpg, *.jpeg, *.png
Tiempo de vida	100% luminosidad (IF = 20 mA) → 20 000 Horas
Ángulo de visión	12 o' clock
Intensità luminosa	340 cd/ m^2

3

PIN OUT # PIN OUT

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16	Ingresos
DW	Flecha abajo
UP	Flecha arriba
S1	Mantenimiento
S2	Bomberos
S3	Reservado
S4	Fuera de servicio
S5	Sobrecarga
GN	Gong
AR (+); AR (-)	Alarma recibidas
AA (+); AA (-)	Alarma activada
LE (+); LE (-)	Luz de emergencia
Vcom (+12 / 24 Vdc)	Alimentación (+/-)
V (+12 / 24 Vdc)	Alimentación (+/-)
B/L	Impulsor inferior B
A/H	Impulsor superior A

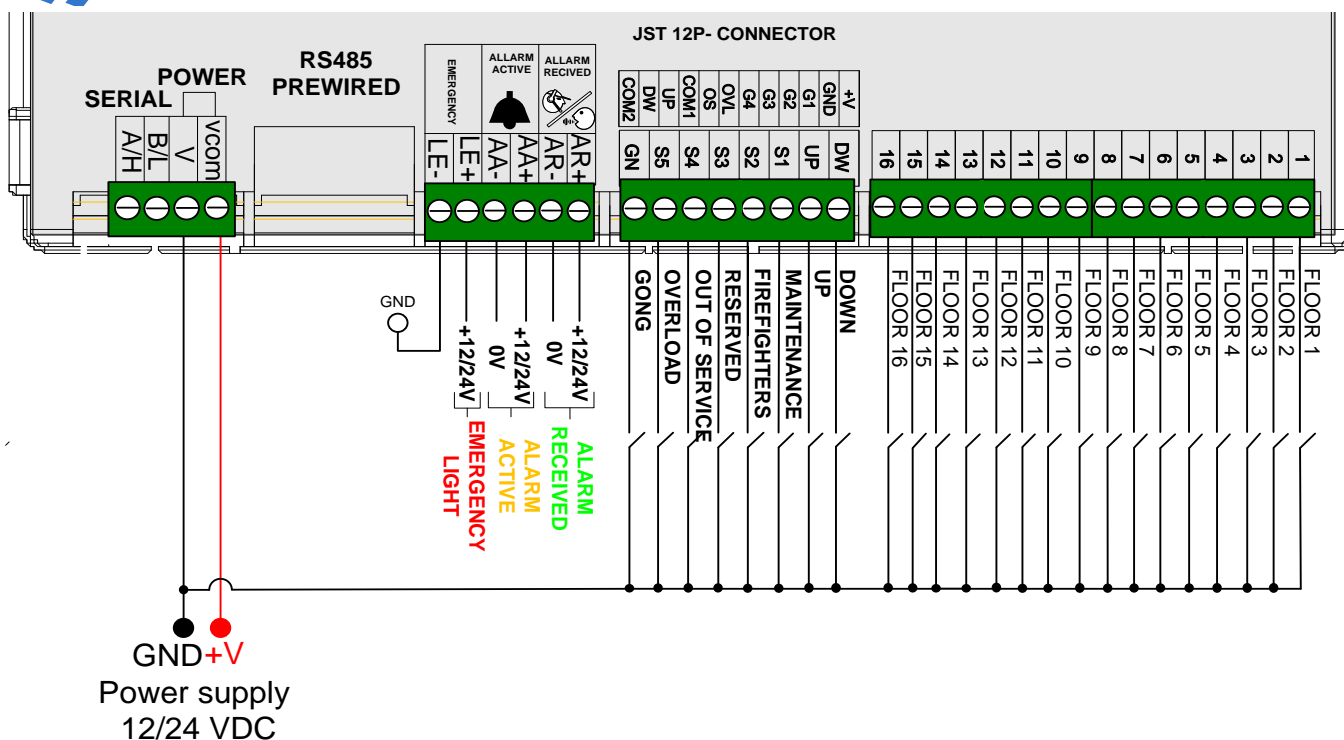
DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

4 SCHEMA DI CONNESSIONE # CONNECTION SCHEME

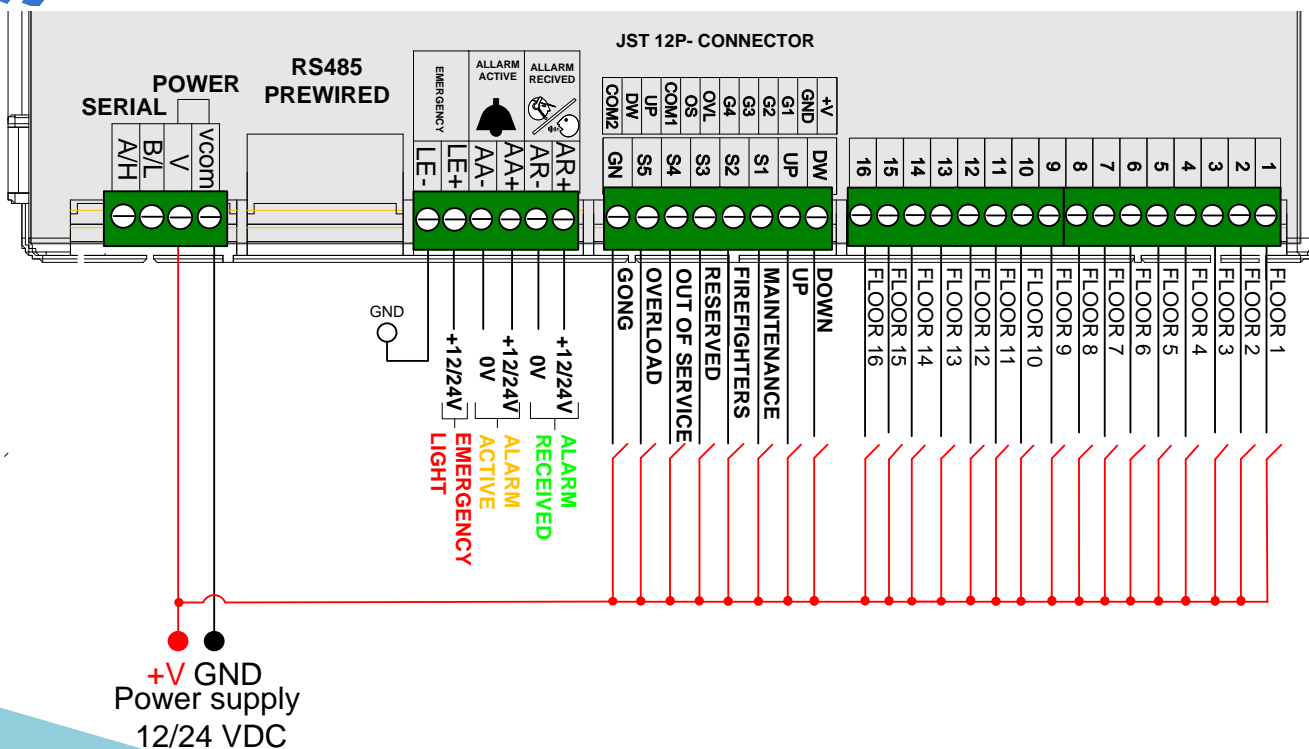
Nota 1: Para el inicio correcto, tiene que insertar la tarjeta microSD que se incluye con el display y que contiene en su interior todos los archivos necesarios para el buen funcionamiento. No quite la microSD cuando la pantalla está encendida.

Nota 2: Para activar la luz de emergencia es necesario conectar el ingreso GND.

4.1 1 POLO PER PIANO # 1 POLE PER FLOOR COMUNE POSITIVO # POSITIVE COMMON



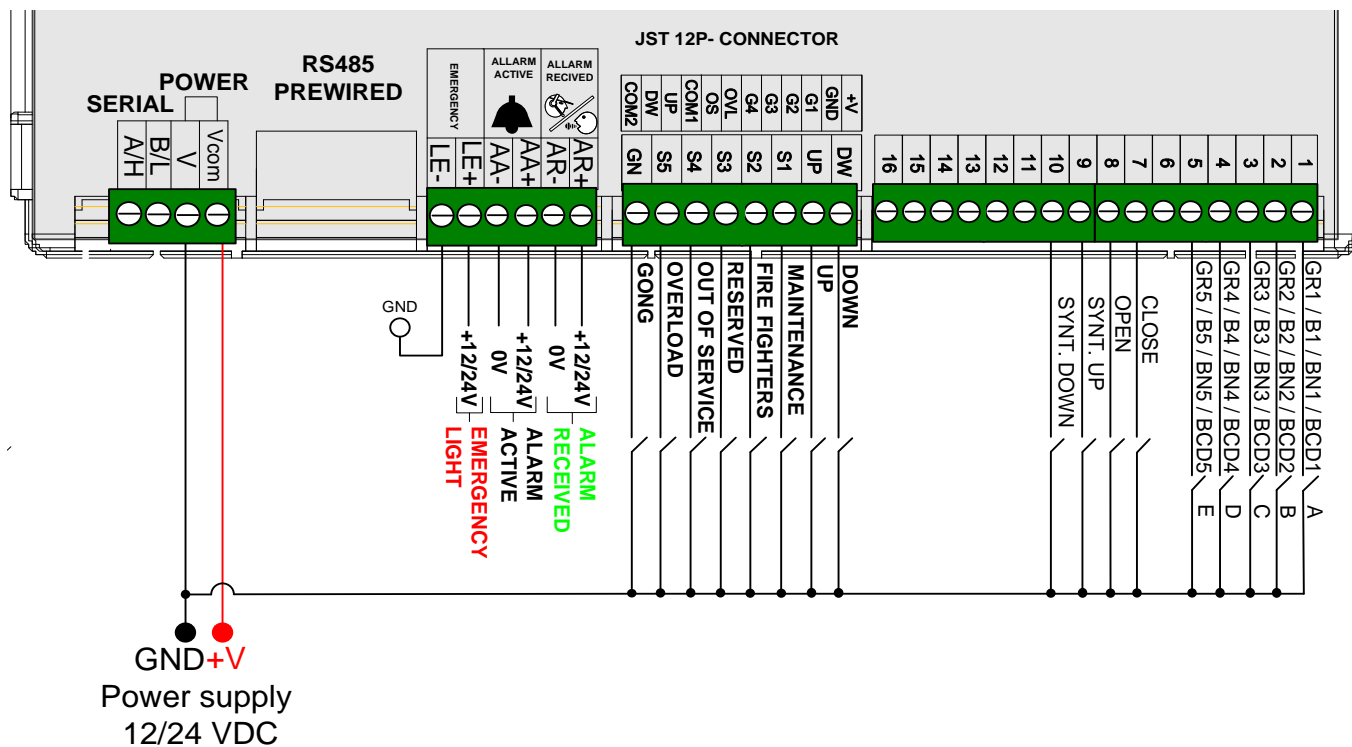
4.1.1 1 POLO PER PIANO- 1 POLE PER FLOOR COMUNE NEGATIVO # NEGATIVE COMMON



DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

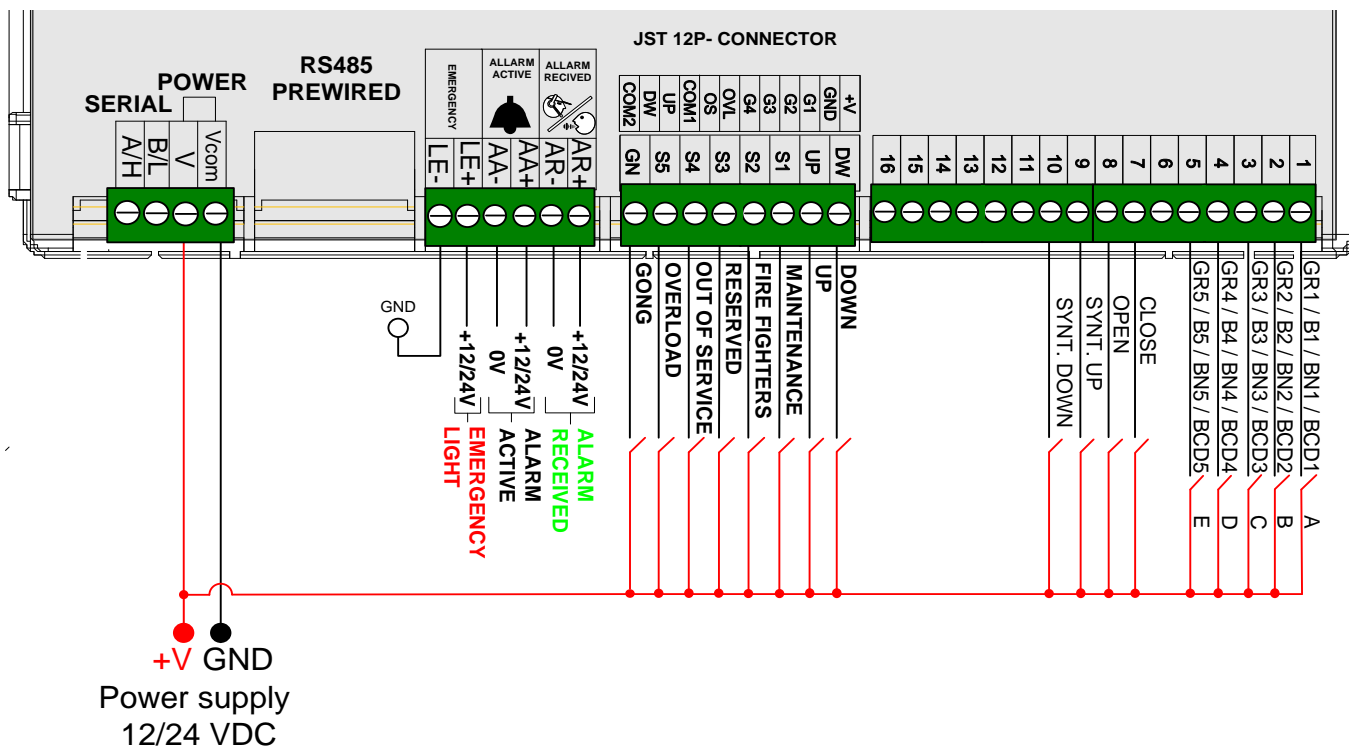
4.2

BINARIO-B. NEGATO-GRAY-BCD # BINARY-INVERTED B.-GRAY-BCD
COMUNE POSITIVO # POSITIVE COMMON



4.2.1

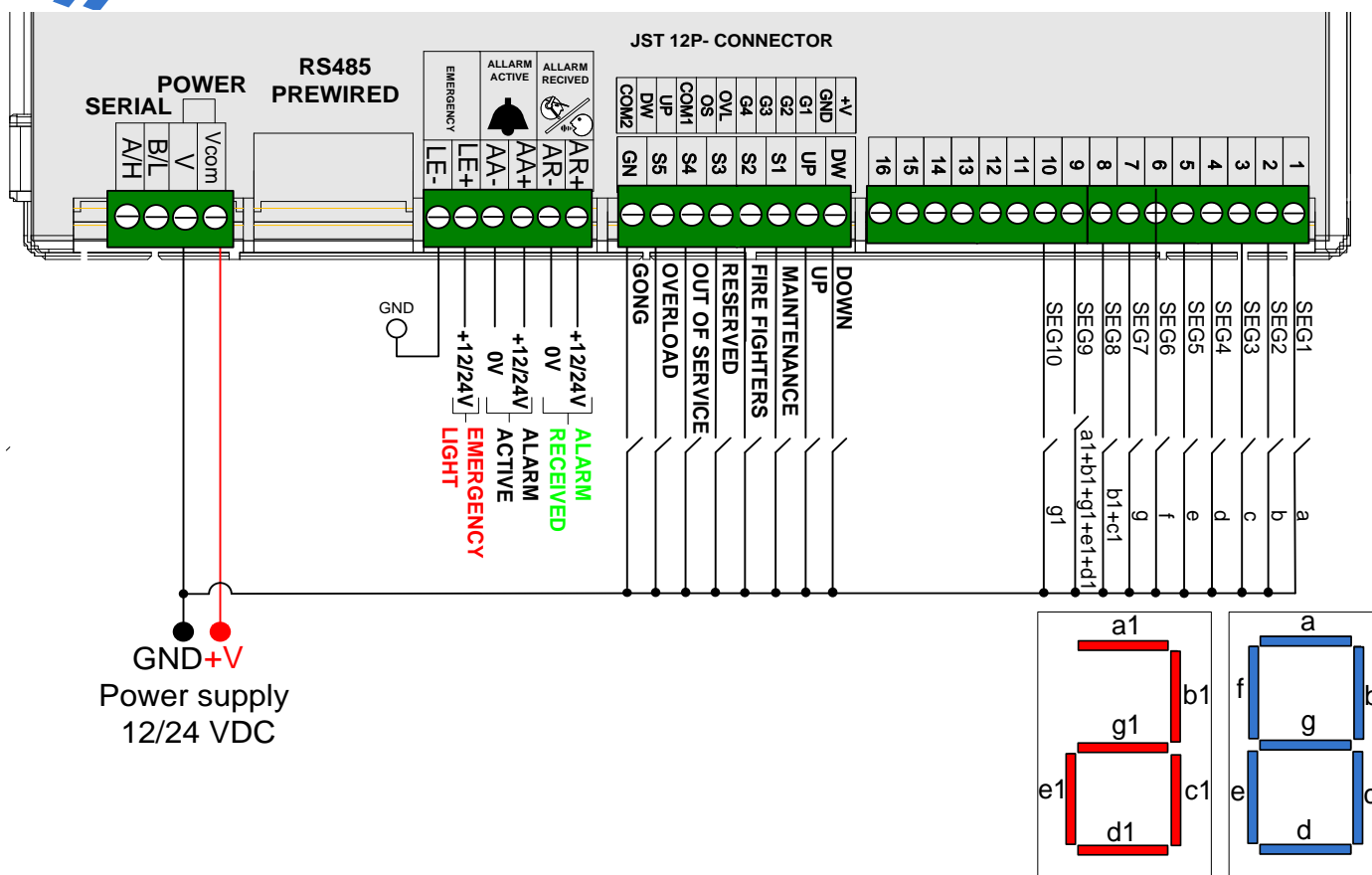
BINARIO-B. NEGATO-GRAY-BCD # BINARY-INVERTED B.-GRAY-BCD
COMUNE NEGATIVO # NEGATIVE COMMON



DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

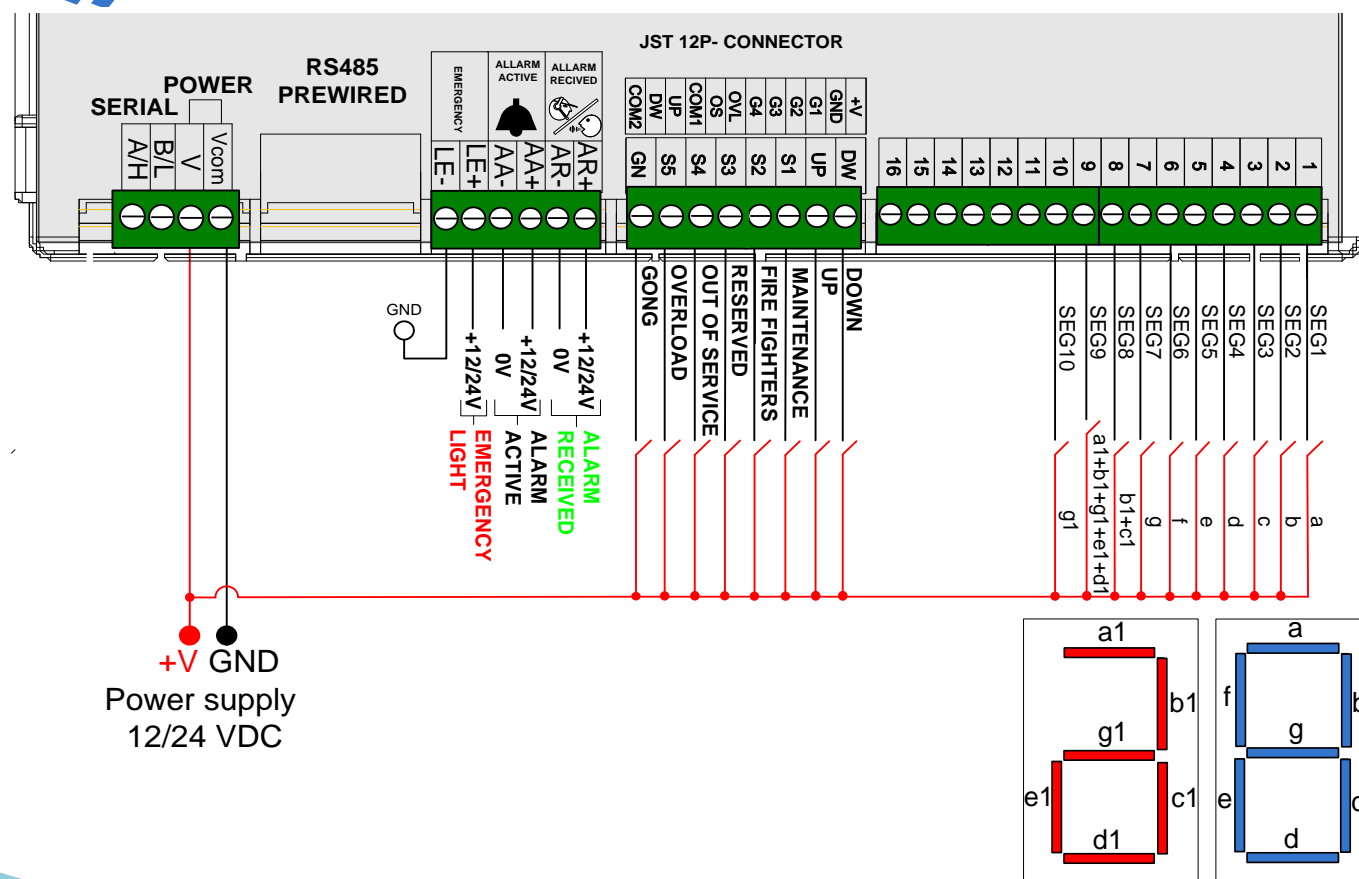
4.3

7 SEGMENTI # 7 SEGMENT COMUNE POSITIVO # POSITIVE COMMON



4.3.1

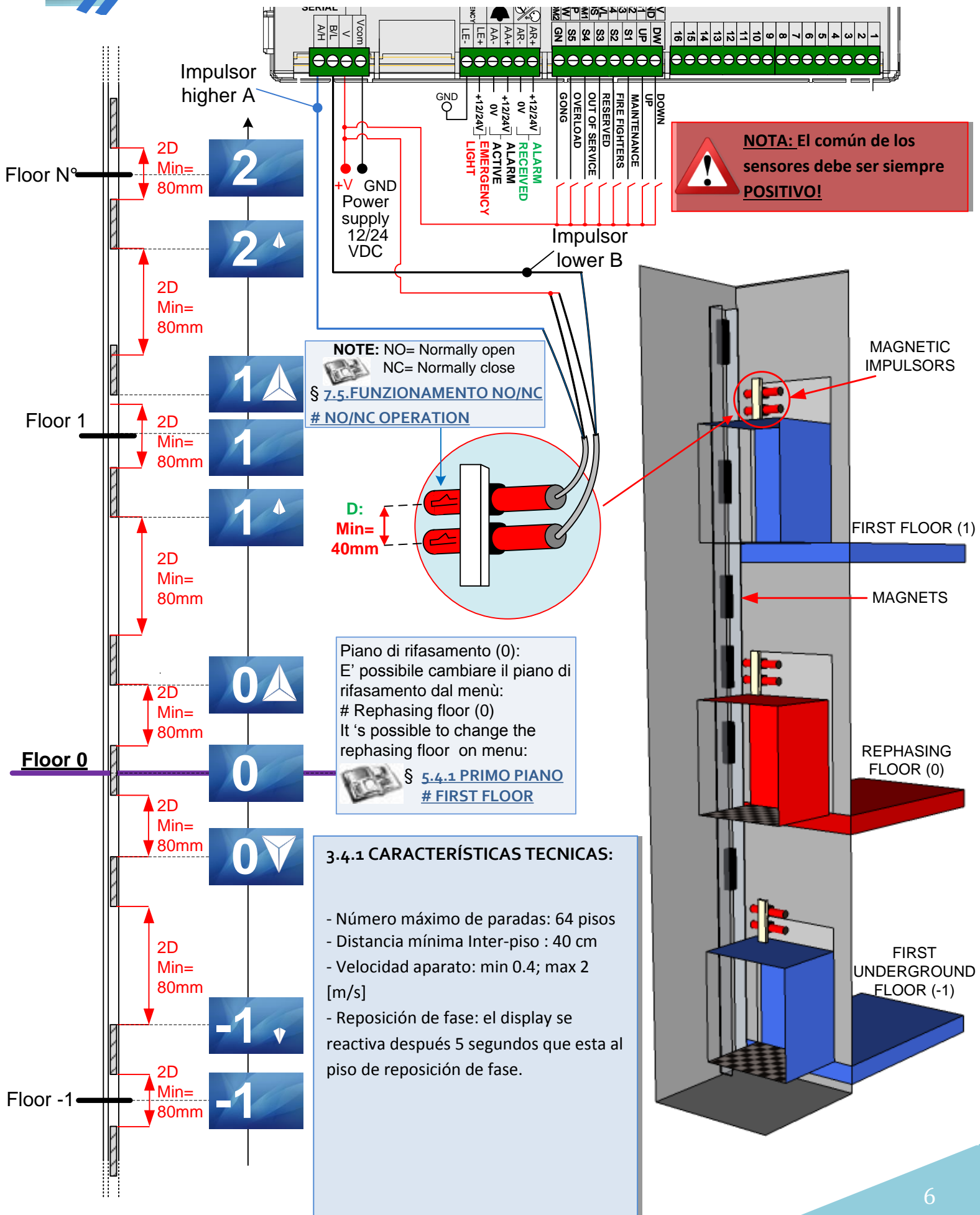
7 SEGMENTI # 7 SEGMENT COMUNE NEGATIVO # NEGATIVE COMMON



DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

4.4

AUTONOMO NO/NC # AUTONOME NO/NC

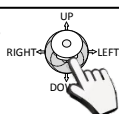


DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

5 IMPOSTAZIONI DEL MENU' # MENU' IMPOSTATION



→ Menù de acceso / Confirmar



→ UP, DOWN: Vayas a voces y valores
RIGHT, LEFT: Vayas a parámetros

Símbolos en el manual:



→ Véase el párrafo

Diagrama de configuración:

- Voci del menù # Menù items:** General, Working mode, Language, Floors, Time & Date, Edit data, Update.
- Parametro # Parameter:** General, Working mode, Language, Floors, Time & Date, Update.
- Valori # Values:**
 - 5.1.1: Volume (10)
 - 5.1.2: Video volume (0)
 - 5.1.3: Night noise reduction (0)
 - 5.1.4: Enable voicer (checked)
 - 5.1.5: Wait (0=Off) (0 min)
 - 5.1.6: Project number (0)
 - 5.1.7: Brightness of the display (60)
 - 5.1.8: Debounce time (60 ms)

Software version 1.0.28

5.1 GENERALE # GENERAL

5.1.1 VOLUMEN

(0 → volumen apagado, desde 1 hasta 15 para aumentar o reducir).

5.1.2 VOLUMEN VIDEO

NO DISPONIBLE PARA ESTA VERSION.

5.1.3 VOLUMEN NOCHE

NO DISPONIBLE PARA ESTA VERSION.

5.1.4 ACTIVA SINTETIZADOR DE VOZ



§ [6.SINTETIZADOR DE VOZ](#)

5.1.5 ESPERA (o = Off)

Para establecer el tiempo de espera para la activación del screensaver (0 = apaga el screensaver, desde 1 minuto hasta 600 minutos de espera); rotación de 4 imágenes por default. Activando un ingreso se apaga.

5.1.6 NÚMERO DEL PROYECTO

Para elegir el proyecto de visualizar (desde 0 hasta 9).

5.1.7 LUMINOSIDAD DEL DISPLAY

(5,10,15,20,...,100 luminosidad max)

DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

5.1.8 TIEMPO DE RETRASO

Para programar el tiempo de lectura de los ingresos (40ms, 80ms, 120ms, 160ms, 200ms, 240ms).

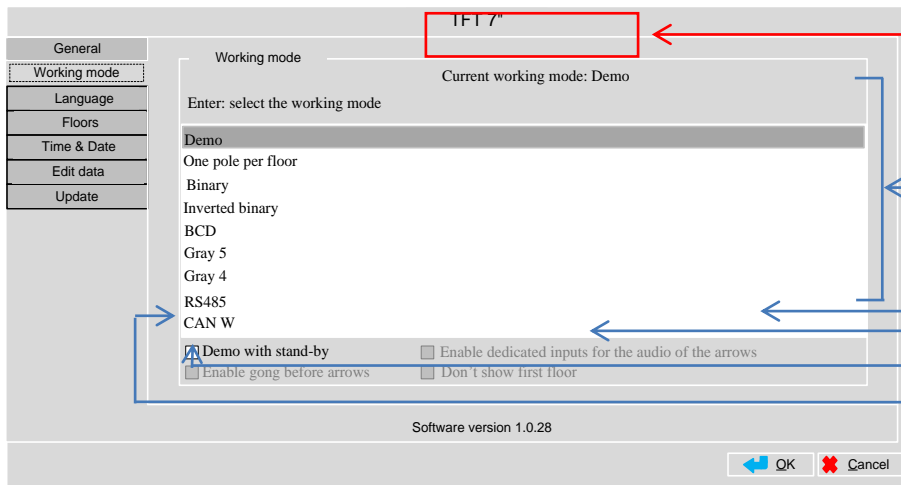
5.1.9 SE PUEDE VER SÓLO UN ICONO A LA VEZ



→ ☒ Aparece sólo un icono a la vez en función de su prioridad

→ ☐ Aparecen más iconos a la vez

5.2 MODO # WORKING MODE



Indica el modo seleccionado.

5.2.1

5.2.3

5.2.5

5.2.4

5.2.2

5.2.1 MODO OPERATIVO



("Modo operativo actual" cambiará con el modo elegido ahora).

Para confirmar →



Desplazándose es posible elegir los modos de trabajar del display

§ [7. LISTA MODALIDAD](#)

5.2.2 DEMO CON STAND-BY

NO DISPONIBLE PARA ESTA VERSION.



5.2.3 ACTIVA INGRESOS DEDICADOS A LA SÍNTESIS DE LAS FLECHAS

§ [6.2. SÍNTESIS DE LAS FLECHAS](#)

5.2.4 ACTIVA GONG ANTES DE LAS FLECHAS

NO DISPONIBLE PARA ESTA VERSION.

5.2.5 NO SE VE EL PRIMER PISO

NO DISPONIBLE PARA ESTA VERSION.



LINGUA # LANGUAGE

5.3.1

5.3.2

5.3.1 IDIOMA

Para elegir el idioma del menù (Inglés, Italiano, Francés, Ruso, Español, Portugués, Alemán, Checo).

5.3.2 PRIMER IDIOMA SÍNTETIZADOR

Para elegir el idioma de la síntesis principal (Inglés, Italiano, Francés, Ruso, Español, Portugués, Alemán, Checo, Ninguna).

5.3.3 SEGUNDO IDIOMA SÍNTESI

Para elegir el idioma de la síntesis secundaria (Inglés, Italiano, Francés, Ruso, Español, Portugués, Alemán, Checo Ninguna). Eligiendo el valor “Ninguna”, la síntesi de voz no será reproducida.



§ 6. SÍNTESI DE VOZ



GESTIONE PIANI # FLOORS

5.4.2

5.4.3

DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

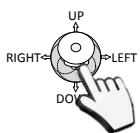
5.4.1 OFFSET

Para elegir el prime piso de la planta. Todos los otros pisos son calculados automáticamente (desde el piso -9 hasta +9).

5.4.2 DIRECCION DE PISO

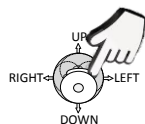
NO DISPONIBLE PARA ESTA VERSION.

5.4.3 GESTION SLIDESHOW



→ Una imagen para piso → Slideshow **apagado** (se ven las imagenes de fondo establecidas segundo la floortable del proyecto cargado)

NB: si a un piso no está asociada una imagen, se mostrará el fondo establecido de default por proyecto.



→ Slideshow → Slideshow **activo** (se ven a rotación todas las imágenes de fondo establecidos en el proyecto, independientemente del plano que aparece)

Si activo es posible establecer el número de segundos de espera antes el cambio de imagen (desde 4 hasta 15 s).



DATA & ORA # TIME & DATE

Diagram illustrating the 'Data & Ora' (Time & Date) settings screen on a 7" TFT display. The screen is divided into two main sections: 'Data' and 'Orario' (Time).

Data Section:

- 5.5.1** Points to the 'Giorno della settimana' (Day of the week) dropdown menu, currently showing 'MON'.
- 5.5.2** Points to the 'Giorno' (Day) input field, showing '0'.
- 5.5.3** Points to the 'Mese' (Month) input field, showing '0'.
- 5.5.4** Points to the 'Anno' (Year) input field, showing '0'.

Orario Section:

- 5.5.5** Points to the 'Ora' (Hour) input field, showing '0'.
- 5.5.6** Points to the 'Minuti' (Minutes) input field, showing '0'.
- 5.5.7** Points to the 'Secondi' (Seconds) input field, showing '0'.
- 5.5.8** Points to the 'Aggiorna Data & Ora' (Update Date & Time) button.

The screen also displays 'Software versione 1.0.28' at the bottom and 'OK' / 'Cancel' buttons at the bottom right.

5.5.1 DÍA DE LA SEMANA

(Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat);

5.5.2 DÍA

(de 1 a 31);

5.5.3 MES

(de 1 a 12)

5.5.4 AÑO

(de 0 a 99)

5.5.5 HORA

(de 0 a 23)

5.5.6 MINUDOS

(de 0 a 59)

5.5.7 SEGUNDOS

5.5.8 ACTUALIZA EL DÍA & ORA

Salva los valores establecidos.

5.6 MODIFICA DATI # EDIT DATA

5.6.1 MODIFICA: SERIAL

Es posible modificar el respectivo campo.



§ [8.MODIFICA LINEA](#)

5.6.2 MODIFICA: PORTADA

Es posible cambiar el respectivo campo.



§ [8. MODIFICA LINEA](#)

5.6.3 NÚMERO LINEA

Para seleccionar el piso en el que desea cambiar el símbolo y la descripción correspondiente.



§ [8.1.MODIFICA PISOS](#)

5.6.4 MODIFICA: SIMBOLO

Permite de cambiar los símbolos de asociar con los pisos (por ejemplo. En lugar de "0" pongo "AA").



§ [8.MODIFICA SECUENCIA](#)

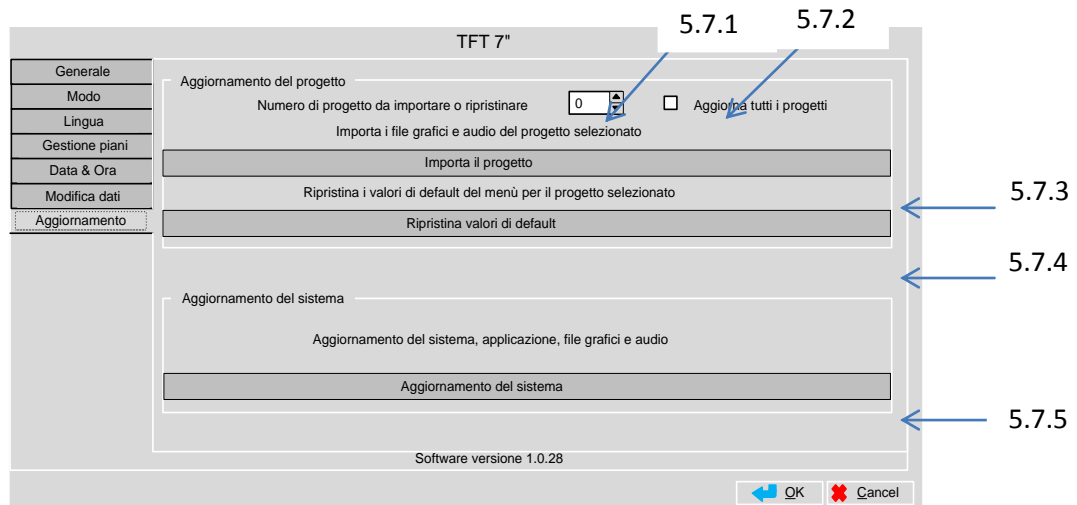
5.6.5 MODIFICA: DESCRIPCIÓN

Permite de cambiar la descripción de asociar con los pisos. (Relativo a pisos individuales:.. por ejemplo, "Planta Baja")



§ [8.MODIFICA SECUENCIA](#)

AGGIORNAMENTO # UPDATE



5.7.1 NÚMERO DE PROYECTOS

Para seleccionar el proyecto que desea actualizar.

5.7.2 ACTUALIZAR TODOS LOS PROYECTOS



Si se marca se actualizan todos los proyectos en la tarjeta SD.

5.7.3 IMPORTAR EL PROYECTO

Para importar los documentos gráficos y audios en los proyectos creados por el editor



§ [9.1.IMPORTAR EL PROYECTO](#)

5.7.3 REICINIAR LOS VALORES DE DEFAULT

Para recuperar los valores predefinidos del menú tomados de los presentes en el proyecto.



§ [9.2.RECUPERAR LOS VALORES PREDEFINIOS](#)

5.7.4 ACTUALIZACIÓN DEL SISTEMA

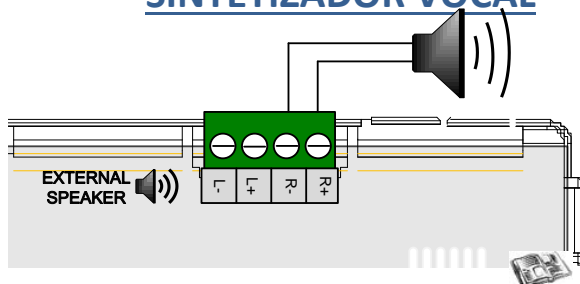
Para actualizar el sistema a una versión diferente a la presente en la pantalla.

Los archivos de este tipo de actualización se proporcionarán solo sólo en caso de necesidad.



§ [9.3. ACTUALIZACIÓN AVANZADA](#)

SINTETIZADOR VOCAL



Asegurarse que se haya habilitado el sintetizador por la pantalla “General” (§ 5.1.4) y que se hayan subido los documentos audio en el idioma elegido

6.1

TIPI DI MESSAGGIO # TYPE OF MESSAGES

TIPOS DE MENSAJES

6.1.1 MENSAJES DE SERVICIO

Se refieren a los mensajes de sobrecarga, fuera de servicio, gong, alarma activa, alarma recibida, emergencias, etc ... La activación de estos mensajes se hacen a través de las ENTRADAS en los conectores del display.

6.1.2 MENSAJES DE PISO

Se refieren a los mensajes asociados al piso. La activación de estas entradas se hacen a través del uso de GONG junto con PLAN visible en el display.

6.2

SINTESI DELLE FRECCE # VOICER OF ARROWS

SINTETIZADOR DE FLECHAS



Entradas 9 y 10 no habilitadas : los datos gráficos y la síntesis de las flechas son activados por las entradas DW y UP.








Entradas 9 e 10 habilitados: el sintetizador de las flechas se activa por las entradas 9 y 10, los gráficos con entradas DW y UP.



Esta función sólo es válida en los modos de trabajo binarios, Inverted binarios, BCD y Gray 5!

DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

7 LISTA MODALITA' # LIST MODE

Modalità	Descrizione
1 Polo por piso	Para cada entrada corresponde una planta. Hasta 12 plantas.
Binario	Hasta 32 plantas  § 7.1
Binario invertido	Hasta 32 plantas.  § 7.1
BCD	Utilizo plantas desde -9 hasta 19. § 7.3
Gray 5	Hasta 32 plantas  § 7.2
7Segm	Utilizdo plantas desde -9 hasta 29  § 7.4
Autonome No	Sensores magnéticos normalmente abiertos  § 7.5
Autonome Nc	Sensores magnéticos normalmente cerrados
Demo	Modo de simulación: se pueden ver las plantas, flechas, fondos y señalizaciones.

**7.1 BINARIO- B.NEGATO
BINARY-INVERTED B.**

Binary	Inverted binary	1 (A)	2 (B)	3 (C)	4 (D)	5 (E)
0	31	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1	30	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
2	29	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
3	28	ON	ON	OFF	OFF	OFF
4	27	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
5	26	ON	OFF	ON	OFF	OFF
6	25	OFF	ON	ON	OFF	OFF
7	24	ON	ON	ON	OFF	OFF
8	23	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
9	22	ON	OFF	OFF	ON	OFF
10	21	OFF	ON	OFF	ON	OFF
11	20	ON	ON	OFF	ON	OFF
12	19	OFF	OFF	ON	ON	OFF
13	18	ON	OFF	ON	ON	OFF
14	17	OFF	ON	ON	ON	OFF
15	16	ON	ON	ON	ON	OFF
16	15	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
17	14	ON	OFF	OFF	OFF	ON
18	13	OFF	ON	OFF	OFF	ON
19	12	ON	ON	OFF	OFF	ON
20	11	OFF	OFF	ON	OFF	ON
21	10	ON	OFF	ON	OFF	ON
22	9	OFF	ON	ON	OFF	ON
23	8	ON	ON	ON	OFF	ON
24	7	OFF	OFF	OFF	ON	ON
25	6	ON	OFF	OFF	ON	ON
26	5	OFF	ON	OFF	ON	ON
27	4	ON	ON	OFF	ON	ON
28	3	OFF	OFF	ON	ON	ON
29	2	ON	OFF	ON	ON	ON
30	1	OFF	ON	ON	ON	ON
31	0	ON	ON	ON	ON	ON

7.2 GRAY 5 # GRAY 5

N°Floors	1 (A)	2 (B)	3 (C)	4 (D)	5 (E)
0	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
2	ON	ON	OFF	OFF	OFF
3	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
4	OFF	ON	ON	OFF	OFF
5	ON	ON	ON	OFF	OFF
6	ON	OFF	ON	OFF	OFF
7	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
8	OFF	OFF	ON	ON	OFF
9	ON	OFF	ON	ON	OFF
10	ON	ON	ON	ON	OFF
11	OFF	ON	ON	ON	OFF
12	OFF	ON	OFF	ON	OFF
13	ON	ON	OFF	ON	OFF
14	ON	OFF	OFF	ON	OFF
15	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
16	OFF	OFF	OFF	ON	ON
17	ON	OFF	OFF	ON	ON
18	ON	ON	OFF	ON	ON
19	OFF	ON	OFF	ON	ON
20	OFF	ON	ON	ON	ON
21	ON	ON	ON	ON	ON
22	ON	OFF	ON	ON	ON
23	OFF	OFF	ON	ON	ON
24	OFF	OFF	ON	OFF	ON
25	ON	OFF	ON	OFF	ON
26	ON	ON	ON	OFF	ON
27	OFF	ON	ON	OFF	ON
28	OFF	ON	OFF	OFF	ON
29	ON	ON	OFF	OFF	ON
30	ON	OFF	OFF	OFF	ON
31	OFF	OFF	OFF	OFF	ON

OFF: entrada abierta
ON: entrada cerrada

DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

7.3 BCD # BCD

N°Floor	1 (A)	2 (B)	3 (C)	4 (D)	5 (E) = TENS
0	ON	ON	ON	ON	OFF
1	OFF	ON	ON	ON	OFF
2	ON	OFF	ON	ON	OFF
3	OFF	OFF	ON	ON	OFF
4	ON	ON	OFF	ON	OFF
5	OFF	ON	OFF	ON	OFF
6	ON	OFF	OFF	ON	OFF
7	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
8	ON	ON	ON	OFF	OFF
9	OFF	ON	ON	OFF	OFF

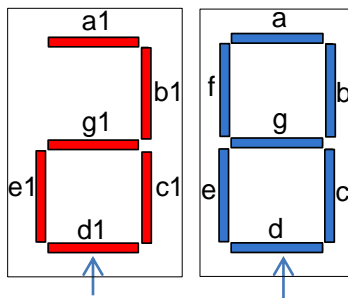
N°Floor	1 (A)	2 (B)	3 (C)	4 (D)	5 (E) = TENS
10	ON	ON	ON	ON	ON
11	OFF	ON	ON	ON	ON
12	ON	OFF	ON	ON	ON
13	OFF	OFF	ON	ON	ON
14	ON	ON	OFF	ON	ON
15	OFF	ON	OFF	ON	ON
16	ON	OFF	OFF	ON	ON
17	OFF	OFF	OFF	ON	ON
18	ON	ON	ON	OFF	ON
19	OFF	ON	ON	OFF	ON

OFF: entrada abierta

ON: entrada cerrada

NOTA: En el caso en que 5 y 6 sean ambos activos, tiene prioridad el 6. La entrada 6 se utiliza para mostrar el signo "-".

7.4 7 SEGMENTI # 7 SEGMENT



Decinas
Menos

Unidad

PLANTA	ENTRADAS						
	1(a)	2(b)	3(c)	4(d)	5(e)	6(f)	7(g)
0	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
1	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
2	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
3	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
4	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
5	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
6	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
7	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
8	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
9	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON

OFF: entrada abierta

ON: entrada cerrada

PLANTA	ENTRADAS		
	8 (b1+c1)	9 (a1+b1+d1+e1+g1)	10 (g1)
	OFF	OFF	OFF
"_"	OFF	OFF	ON
1	ON	OFF	OFF
2	OFF	ON	OFF

7.5 FUNZIONAMENTO NO/NC # NO/NC OPERATION

FUNCIÓN NO/NC

Cuando se cambia el valor de la planta de reposición o se pone un tipo de modalidad en autónomo, para la operación correcta del TFT hay que reposicionar el sistema

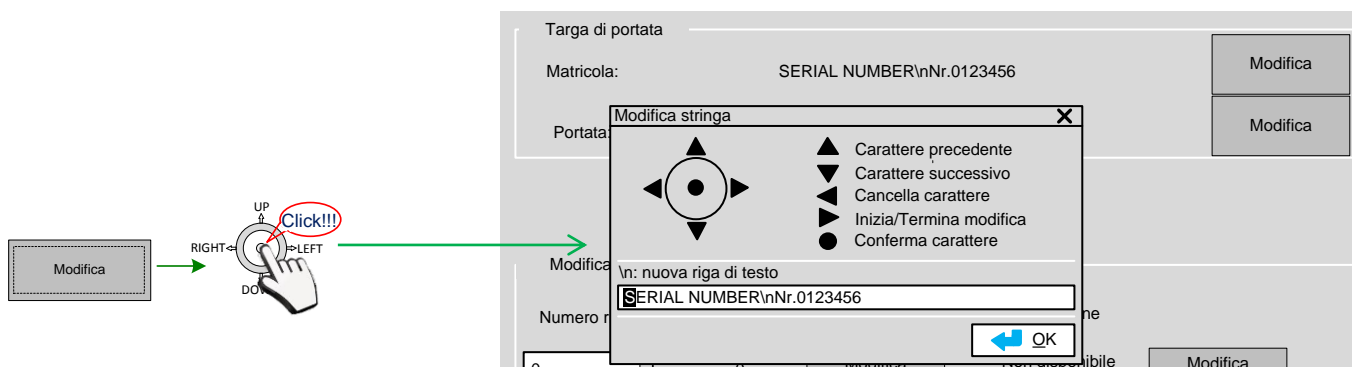


DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

8

MODIFICA STRINGA # EDIT STRING

Al hacer clic en "Editar" se puede cambiar el font a través de la ventana correspondiente (ver figura abajo).



- ▲ → P
- ▼ Para desplazar los caracteres en adelante o atrás al que ya fue elegido;
- ◀ → Permite borrar el carácter anterior;
- ▶ → Al mover la flecha hacia la derecha se llega al botón "OK"; Pulse **ENTER** para confirmar los cambios realizados; desplazando a la derecha de nuevo, se puede modificar de nuevo;
- → Una vez que se haya elegido el carácter que desea, pulse ENTER para confirmar y pasar al siguiente símbolo.

8.1

Modifica piani			
Numero riga	Simbolo	Descrizione	
0	0	Non disponibile	Modifica

NOTA: el símbolo y descripción en la fila será la establecida en el proyecto según con la Tabela de piso; una vez añadido el proyecto, no se pueden poner otras filas (por ejemplo, cambiando el desplazamiento de la pantalla).

8.2

PARTICOLARITA' # PARTICULARITY



Si los campos que se pueden modificar por la pantalla no se incluyen en el proyecto (marcando la casilla "Utilizado" en el editor), en la pantalla se verá el mensaje "No disponibile". El cambio por lo tanto no será posible.

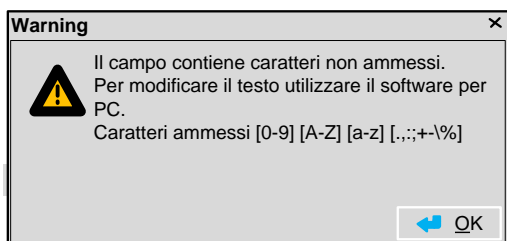
8.2.1

CARÁCTERES QUE SE PUEDEN USAR

[0-9] [A-Z] [a-z] [/ % - + ; , : .]



Si en el proyecto se introducen caracteres no admitidos, la edición de texto no será posible dentro de la pantalla, pero se mostrará la pantalla "Warning -Advertencia".



Pantalla "Warning -
Advertencia"

9

AGGIORNAMENTO # UPDATE



Durante todas las operaciones de actualización, la pantalla no debe ser apagada o desconectada. Preste atención durante la actualización del sistema, la falta de alimentación durante la fase de actualización puede provocar un mal funcionamiento de la pantalla del software. Haga esto sólo en un entorno seguro.

9.3

AGGIORNAMENTO AVANZATO # UPDATE SYSTEM

Aggiornamento del progetto

Numero di progetto da importare o ripristinare ☐ Aggiorna tutti i progetti

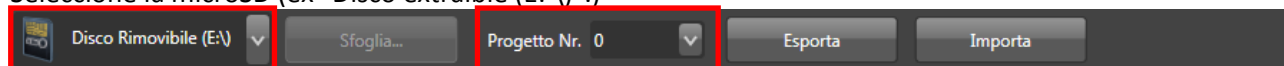
Importa i file grafici e audio del progetto selezionato

Importa il progetto

* Numero progetto da aggiornare.
Project number to be updated.

1. Formatear la microSD con sistema de archivos FAT32.

2. Seleccione la microSD (ex "Disco extraíble (E: \)").



3. Exportar el proyecto creado usando el editor cen la tarjeta microSD, dándole un número.

Inserte la tarjeta microSD y encender la pantalla. # Espere la carga completa

4. Inserire la microSD ed accendere il display. # Attendere il caricamento completo.

5. Entre en el menú pulsando "ENTER".

6. Seleccione la pestaña "Actualizar".

7. El número de proyectos que se tiene que actualizar (*). El número debe coincidir con el número asignado al proyecto exportado desde el editor.

8. Seleccione la opción "Importar proyecto" y pulse "ENTER".

9. Confirme que desea actualizar el proyecto. Una vez confirmado, no será posible cancelar.

10. Espere que la actualización se haya completado.

11. Salir del menú confirmando los cambios que se han hecho (opción OK).

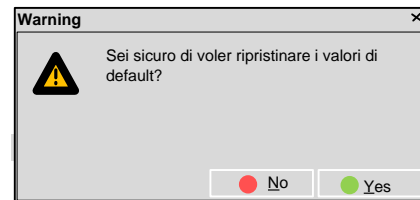
12. El proyecto de actualización se cargará automáticamente.

DISPLAY TFT 704: PARALELO AUTÓNOMO

*** NOTA:.** Si se incluyó más de un proyecto en la tarjeta SD, utilice la opción "Actualizar todos los proyectos" . Una vez comprobado, seleccionando las opciones de importación o de restaurar default, se efectuarán los procedimientos de actualización en todos los proyectos dentro de la tarjeta SD.

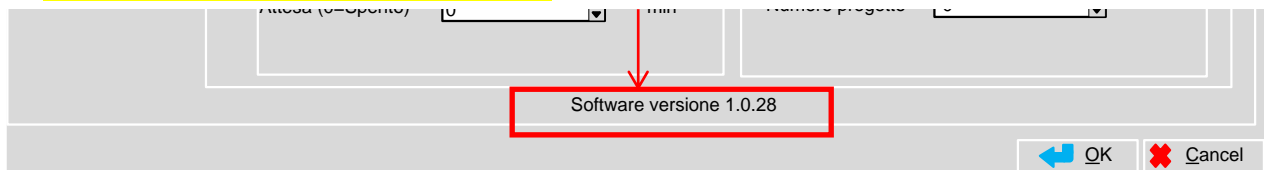
9.2 RIPRISTINA VALORI DI DEFAULT # RESET DEFAULT VALUES

1. Al pulsar **ENTER**, aparecerá la ventana "Advertencia - Waring" a la derecha.
2. Pulse **YES** para confirmari, o **NO** para borrar.
3. Espere a la restauración de los valores predefinidos y salir ; para guardar, haga clic en "OK- Aceptar".

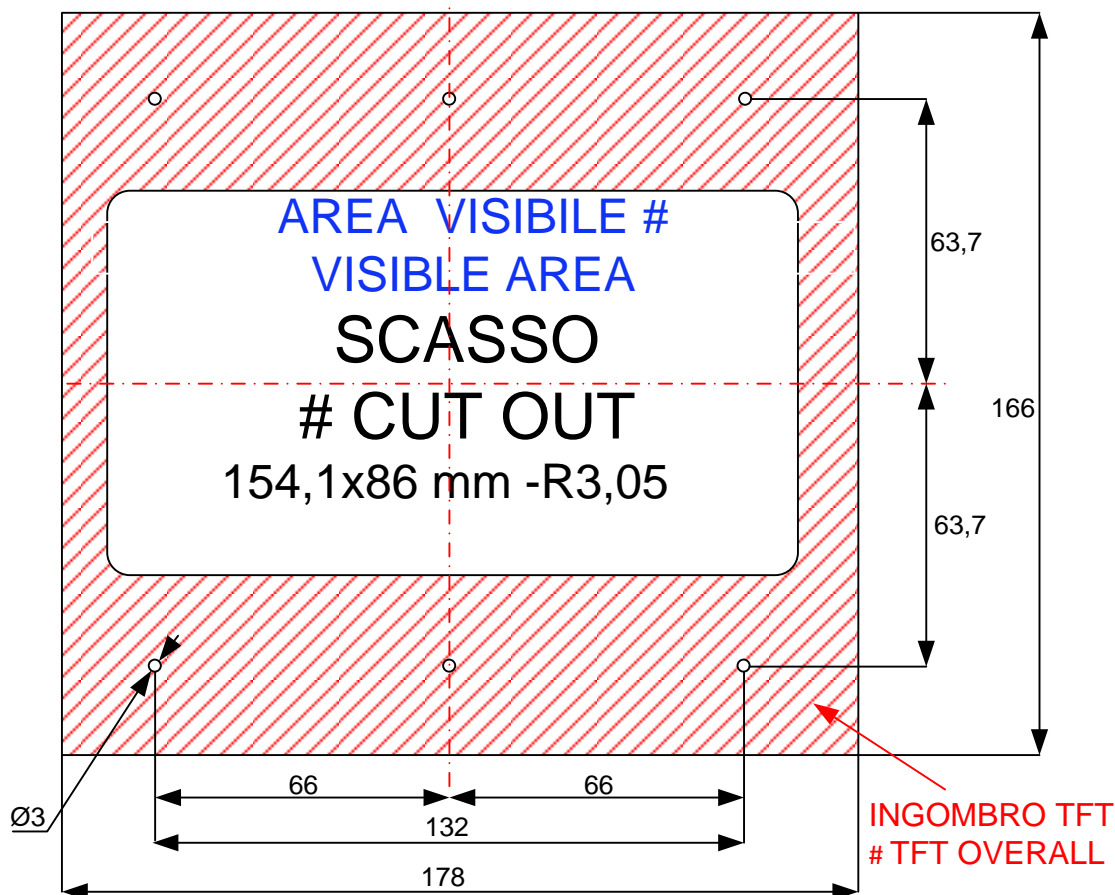


9.3 AGGIORNAMENTO AVANZATO # UPDATE SYSTEM

1. Formatear la microSD con sistema de archivos FAT32 ..
2. Copiar en la partición de los paquetes de actualización "application.tar.bz2", "system.tar.bz2", "graphics.tar.bz2", "voicer.tar.bz2".
3. Inserte la tarjeta microSD y encender la pantalla. # Espere la carga completa
4. Entre en el menú pulsando la tecla "**ENTER**".
5. Seleccione la pestaña "Actualizar".
6. Seleccione la opción "Actualización avanzada" y pulse "**ENTER**".
7. Confirme que desea actualizar el software del display. Una vez confirmado, no será posible cancelar.
8. Espere al reinicio automático de la pantalla sin realizar ninguna acción.
9. Entre en el menú pulsando el botón "ENTER".
10. **Verificare la versione del software caricato.** # Check the version of software loaded.



NOTA: Esta actualización puede implicar la sobrescritura de proyectos cargados en el TFT y en algunos casos la reinicialización de los valores de los parámetros del menú.



VEGA®
ITALIAN STYLE FOR LIFTS

Vega Srl

Via degli appennini 11/13

Capparuccia - 63020 Ponzano di Fermo (AP) – Italy

P.Iva 01578140442

Tel. +39 0734. 631941 Interno 1 Fax +39 0734. 636098

www.vegalift.it